
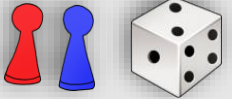




Spielanleitung

1. Drucke das Spielfeld auf der nächsten Seite aus. 
2. Nimm dir Spielfiguren und einen Würfel aus einem anderen Brettspiel. 
3. Jeder Spieler erhält eine Spielfigur und setzt sie auf **START**.
4. Der jüngste Spieler beginnt und geht so viele Felder, wie er gewürfelt hat. Landet er auf einem Feld mit einem Adjektiv , muss er das Gegenteil des Adjektivs bilden – die Mitspieler überprüfen. Ist die Lösung falsch, muss der Spieler eine Runde aussetzen. Gewonnen hat, wer als Erster am Ziel ist.

! Achtung:  = 1 Runde aussetzen

 = überspringen

START

jung



groß



bunt



2 zurück



fröhlich



langsam



sauer



richtig

2 zurück



krank



leer



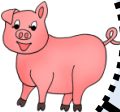
arm



nah



dick



nass



leicht

kurz



faul



schlau



laut



hart



2 zurück



hoch



neu



ZIEL